

企画詳細

1 展示・商談会 出展者一覧

XR・メタバース、AI、Web3、コンテンツ等の多様な事業者が一堂に会す展示・商談会を開催いたします。

「TOKYO DIGICONX」出展者一覧（順不同） ※12/4時点

Tokyo 5G Boosters Project/Tokyo NEXT 5G Boosters Project（17者）	東京コンテンツインキュベーションセンター（17者）
Tokyo 5G Boosters Project/Tokyo NEXT 5G Boosters Project事務局	東京コンテンツインキュベーションセンター（TCIC）
株式会社tagbee	SDio 株式会社
株式会社Mawari	株式会社KINESCOPIK
X LIVE株式会社	株式会社SOUNDGAIN
株式会社ステラリンク	株式会社Seirai Technologies
日清紡ホールディングス	株式会社D-Chain
リプト株式会社	株式会社デジタルリージョン
Milk.株式会社	株式会社日本XRセンター
株式会社OUI	株式会社ねぎデ
株式会社ABAL	PIE with Films.合同会社
JRCエンジニアリング株式会社	株式会社mirukia
株式会社Splean	Spooky graphic
株式会社エモーショナル・テクノロジーズ	(株)ソリッドデザイン・ジャパン
BRJ株式会社	チア株式会社
株式会社アドライト	team PONORI
株式会社キャンパスクリエイト	株式会社プロデジ
株式会社マグナ・ワイヤレス	株式会社ロジシティ
先端技術を活用した社会課題解決促進事業（11者）	協賛企業（10者）
先端技術を活用した社会課題解決促進事業事務局	KDDI株式会社
ハイラブル株式会社	株式会社大丸松坂屋百貨店
ハロームービー株式会社	株式会社360Channel
株式会社レポーン	一般社団法人デジタル田園都市国家構想応援団
カーブジェン株式会社	株式会社WAVEE
MIG株式会社	株式会社東和
株式会社デジリハ	プレゼンジャパン
株式会社JX通信社	株式会社アスカネット
Holoeyes株式会社	XPAND株式会社
株式会社Dental Prediction	株式会社フロンティアコンサルティング
マイクロベース株式会社	
ゲーム（4者）	アニメ・映像（2者）
アツララ	株式会社スタジオエーワン
ノブルナイン：アシンブート	株式会社SWAG
合同会社RabbitlyEntertainment	イベント企画・制作（1者）
株式会社GLITCHRAVE	株式会社パノラプロ

XR (28者)	メタバース (22者)
株式会社 CinemaLeap	アドバーチャ株式会社
株式会社 Forgers	株式会社メタバース
株式会社 CGworks	株式会社往来
センターピア株式会社	横須賀市
株式会社 Gugenka	Buncho
株式会社 SeiRogai	株式会社矢野経済研究所
小田急電鉄株式会社	株式会社 AnyConneCT
プレティア・テクノロジー株式会社	IZA VoxeLab
パナソニック株式会社	株式会社 Meta Heroes
復晟株式会社	南国アールスタジオ株式会社
エスディーテック株式会社	株式会社 Meta Osaka
株式会社ハシラス	株式会社ソフトギア
株式会社 WARK	TOPPAN 株式会社
株式会社パスコ	株式会社 EbuAction
株式会社ビーライズ	共同印刷株式会社
株式会社フレームシンセシス	デザインスタジオ フィールド
リボンアーキテクト	株式会社ホビージャパン
株式会社 amulapo	株式会社電通総研
Dynabook 株式会社	Anique 株式会社
株式会社クレセント	株式会社 V
有限会社イアリンジャパン	大日本印刷株式会社
TechNoam 株式会社	西日本旅客鉄道株式会社
株式会社 vartique	AI (13者)
株式会社 Spacial	SAMURAI Security 株式会社
株式会社アルファコード	ナブワークス株式会社
シンフォニア株式会社	株式会社デジライズ
株式会社 SuperIO	株式会社 VR IMAGINATORS
株式会社マンカインドゲームズ	株式会社ハシマ A I T
Web3 (1者)	株式会社 Quark
Ava Labs, Inc.	メタデータ株式会社
その他技術 (5者)	リヴィーズジャンプ
神戸市役所	株式会社 AnchorZ
株式会社 Recept	一般社団法人 生成 AI 協会 (GAIS)
株式会社 PocketRD	AI 国 TV
Horizon Head & company 株式会社	YMMD 合同会社
渋谷区	ユニパレット株式会社
その他関連事業者 (12者)	
東京商工会議所	一般社団法人 SDGs Innovation HUB (SIH)
一般社団法人 Metaverse Japan	一般社団法人みんなの地球公園国際コミュニティー (CePiC)
グローバル・ブレイン株式会社	個人事業主等 6名
法律事務所 ZeLo	

2 ピッチイベント

展示・商談会の出展事業者が、革新的で将来性のある製品、技術・サービス等や、多彩な作品についてプレゼンテーションを行い、専門家が評価します。

- 開催日時：【部門①】ビジネスピッチ 1月 9日(木) 12:15～
- 【部門②】メタバース空間音楽コンテスト 1月11日(土) 13:00～
- 【部門③】モーフィング対応キャラクターコンテスト 1月11日(土) 14:20～

3 セミナー企画

日時	テーマ	登壇者（順不同）
1/9 (木)	メタバース時代の推し活とIPコンテンツの未来：ファンとクリエイターにとっての新たな可能性	○吉田 勇也（株式会社 HARTi 代表取締役社長 CEO） ○中山 淳雄（株式会社 Re entertainment 代表取締役社長／エンタメ社会学者） ○近藤 健祐 （株式会社マインドワークス・エンタテインメント 代表取締役）
	XR・メタバースを活用した経済圏の進化：未来を構想するプラットフォームたち	○矢島 葉介（KDDI株式会社 Web3推進部副部長） ○山口 征浩（株式会社STYLY 代表取締役CEO） ○亀谷 拓史 （クスター株式会社 エンタープライズ事業部マネージャー） ○山本 ほるん（REALITY XR cloud株式会社事業開発部 マーケター／合同会社オトナリ COO）
	業界変革を実現する生成AIの活用	○與島 仙太郎（株式会社ACES 取締役／COO）
	デジタルワークが変える雇用の概念、メタジョブが目指すWeb3時代の企業と個人の関係とは？	○星野 尚広（株式会社イクオル 代表取締役）
	TCIC Showcase 2025	○TCIC入居企業 他
1/10 (金)	Web3 利活用最前線、日本企業を押し上げるネクストステップ（仮）	○各務 貴仁（株式会社CoinPost 代表取締役CEO） ○館林 俊平（KDDI株式会社 事業創造本部 Web3推進部 部長） 他
	空間コンピューティングが拓く街づくりの次世代戦略 経済価値を持つ体験「エクスペリエンスエコノミー」とは	○渡邊 信彦（株式会社STYLY 取締役COO）
	大丸松坂屋百貨店×Vが語るメタバースプラットフォーム“VRChat”の特徴と今後のビジネス活用について	○岡崎 路易（株式会社大丸松坂屋百貨店 DX推進部 部長 メタバース事業責任者） ○藤原 光汰（株式会社V 代表取締役兼CEO）
1/11 (土)	XR・メタバース時代における生成AIの法的課題と実演家の権利	○一般社団法人JDDA
	グローバルな日本の文化戦略とエンターテインメント・コンテンツの未来	○一般社団法人JDDA
	クリエイター業界の新時代。カヤックアキバスタジオとSONY先端テックの融合	○天野 清之 （面白法人カヤック メタバース専門陪隊 事業部長、カヤックアキバスタジオCXO） 他

※ 1：この他にもリアル・オンラインの各会場にて多種多様なセミナーを予定しています。詳細や時間は、公式ウェブサイト（<https://xr-meta-biz.tokyo>）をご覧ください。

※ 2：内容は変更となる可能性があります。

4 体験企画

全ての来場者が参加可能な豊富な体験企画をご用意しています。

コーナー名	企画・協力	内容
せきぐちあいみ XR アートブース (仮)	せきぐちあいみ	「花」をテーマとしてリアルとXRを掛け合わせたアートを展示 ※詳細は後日公式ウェブサイトに掲載いたします。
HIKKY SPECIAL BOOTH	株式会社 HIKKY	最先端のVR/AR技術を活用し、リアルとバーチャルを融合した新しい体験を提供する取り組みを展示します。次世代のデジタルコミュニケーションやエンターテインメントの可能性を体感いただけます。
cluster 体験会	クラスター 株式会社	メタバース空間にて、アスレチックフィールドを体験。また、法人におけるメタバース活用事例に触れられる展示デモを実施
空間コンピューティング技術を用いた、 新しいエンターテインメント	株式会社 STYLY	STYLYが過去に実施した事例のデモンストレーションや、空間コンピューティングが浸透した未来、空間を身にまとう時代を見据えたエンターテインメントを体験できます。
Fortnite コンテンツ体験	Hypolygon 株式会社	『Hikakin Escape』をはじめとしたFortnite内に構築したメタバース空間の展示デモを実施
VR 安全体感教育 「3軸VRシミュレータ」	明電システム ソリューション株式会社	「3軸VRシミュレータ」に乗ってVR体感することで、足元のモーションプレートが体感者の見ている映像に連動。前後上下左右に動作して、リアルに振動・衝撃を伝達することで、記憶に残る安全教育を提供

5 その他

この他にも、音楽ライブパフォーマンスや、Tokyo Social Innovation Tech Award 2024（先端技術を活用した社会課題解決促進事業）表彰式等の多数の企画をご用意しています。詳細は公式ウェブサイト（<https://xr-meta-biz.tokyo>）よりご確認ください。